



黄燕琪

28岁 女

手机 15702085766
邮箱 15702085766@163.com
微信 xyx525400

基本信息

居住地 广东 广州

职业技能

开发引擎 (Unity、Godot)
AI工具 (Claude、Chatgpt、Gemini)
SVN
游戏拆解
Python
AI生图 (Lovart、即梦)

兴趣爱好

摄影
游戏
动漫 (少女、恋爱番)

教育背景

广东白云学院 2017-09 至 2021-06
会计学院 财务管理 本科



工作经历

阿里灵犀互娱子公司-广州乐创互娱

系统策划→资深系统策划

2022-03 至 2026-01

项目:《荒原曙光》(已上线 · 3D生存类多人合作手游 · 月流水过千万)

一、核心系统设计与商业化

- **核心系统构建**: 负责游戏核心框架设计, 涵盖**基础架构**(资源采集、家园建造、任务指引)、**深度社交**(好友、聊天、名片)及**策略玩法**(宠物放置 PVE/PVP、大地图探索)等。

- **商业化与活动**: 搭建商业化付费体系, 包含**基础付费**(礼包、月卡)、**长线数值付费**(高价值抽奖, 占总流水50%)及**个性化外观付费**; 主导上线及双旦等大型节点活动设计, 通过拉新促活策略, 有效提升项目流水。

- **全生命周期迭代**: 负责系统从 0 到 1 的设计、数值演算、验收跟进及测试、上线后的数据回馈迭代, 确保设计意图与最终产出高度一致。

二、人才培养与标准化

- **新人培养**: 担任新策划 Mentor (导师), 制定并落地为期 1 个月的新人培养计划, 成功带教多名执行策划快速上手核心业务。

- **研发流程优化**: 沉淀并输出《策划工作流 SOP》与《系统文档书写规范》, 通过标准化作业将新人业务熟悉周期由 **14 天缩短至 7 天**, 显著提升团队协作效率。

- **知识库沉淀**: 搭建部门系统知识库, 沉淀包括 **AI 开发 Prompt 汇总**、通用系统大纲及竞品分析库, 实现团队设计经验的资产化与复用。

三、AI技术前瞻与项目统筹

- **AI + 研发增效**: 熟练使用 **Claude、Gemini、Chatgpt** 等AI工具, 进行信息收集、开发文档优化、程序开发、文案润色、演算复杂数值, 并深度结合 **Lovart、即梦** 等AI美术工具, 进行UI原型、参考图生成, 原型产出效率提升 50%。

- **全流程项目跟进**: 具备完整的项目研发跟进经验, 涵盖从项目立项、内部测试针对反馈调优、版本号申请材料准备到运营平台功能(充值、问卷、举报)的接入, 确保上线版本的稳定性。

知识储备

作为一名热衷深度体验游戏的玩家, 我积累了丰富的游戏经验, 尤其是在**乙女、卡牌、模拟经营、养成、解谜**类游戏上。我的游戏历程包括但不限于:

《恋与深空》(80级主线全通, 氪金3.6k); 《未定事件簿》(80级主线全通, 氪金2.8k); 《如鸢》(80级主线全通, 氪金1.8k);

-**国乙**:《恋与深空》《如鸢》《世界之外》《未定事件簿》《光与夜之恋》《恋与制作人》

-**日乙**:《蝶之毒华之锁》《虔诚之花的晚钟》《项圈x恶意》《百花百狼》《大正×对称爱丽丝》

-**卡牌**:《重返:1999》《剑与远征2》《金铲铲之战》《杀戮尖塔》《邪恶铭刻》《欺诈之地》

-**养成**：《美少女梦工厂4》《皇后成长计划》《火山的女儿》《中国式家长》
《苏丹的游戏》

-**模拟经营**：《星露谷物语》《牧场物语：风之集市》《露玛岛》《沙石镇时光》
《双点医院》《纪元1800》《冰汽时代》《东方夜雀食堂》《药剂工艺》《房产
达人》《开罗游戏》

-**其他手游**：《崩坏星穹铁道》《原神》《胜利女神：妮姬》《燕云十六声》《明
日方舟：终末地》《江南百景图》

-**解谜**：《传说之下》《幽灵诡计》《人狼村之谜》《逆转裁判》《去月球》《三
伏》《烟火》《极乐迪斯科》《红弦俱乐部》等。

-**角色扮演**：《女神异闻录5》《暗喻幻想》《八方旅人》《空之轨迹》《光与
影：33号远征队》等。《博德之门3》《辐射4》《巫师3：狂猎》《艾尔登法
环》《黑神话悟空》《暗黑4》《流放之路2》